



e-VOL BPMn

Guia Inicial de Evolução	2
Atividades Mudaram? Novas Atividades?	3
Comunicação entre participantes de diferentes processos?.....	4
Precisa dividir o fluxo do processo?	5
Precisa unir o fluxo do processo?	6
Iniciar um processo? Modificação no início do processo?	7
Modificações envolvendo tempo?	8
Modificações envolvendo condições?.....	9
Representar participante do processo?	10

Guia Inicial de Evolução

1. As informações necessárias que estão descritas no cenário estão representadas no diagrama?	
<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não. Neste caso, adicione as informações faltantes do cenário no diagrama.
2. Existem informações desnecessárias no diagrama?	
<input type="checkbox"/> Não	<input type="checkbox"/> Sim. Retire as informações desnecessárias para que o diagrama tenha conteúdo objetivo.
3. As atividades estão representadas de maneira lógica e coerente? Você identifica com facilidade qual é o próximo passo que deve ser dado em cada ponto do diagrama?	
<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não. Organize as informações de maneira lógica para que o diagrama apresente informações com coerência.
4. As atividades estão representadas de forma clara? Você identifica claramente no diagrama quem são os atores responsáveis pelas atividades? As atividades estão nomeadas de maneira clara? Você identifica claramente o início e o fim do processo?	
<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não. Realize as correções necessárias para deixar o diagrama com informações claras.

Todas as correções foram realizadas?

As respostas acima são todas VERDES?

Então, vamos evoluir o diagrama!

Atividades Mudaram? Novas Atividades?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era	Como passa a ser
C1. Se uma nova atividade for realizada manualmente.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifique a Lane correspondente ao ator da atividade 2. Crie a atividade na Lane correspondente 3. Coloque o símbolo manual na atividade 		
C2. Uma atividade realizada via sistema que precisava ser inicializada por um usuário agora ocorre automaticamente.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifique a Lane correspondente ao ator da atividade 2. Insira o símbolo de serviço na atividade 		
C3. Uma atividade feita manualmente por uma pessoa passa a estar no contexto do sistema.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifique a Lane correspondente ao ator da atividade 2. Insira o símbolo de usuário na atividade 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="margin: 0;">Chefe do Setor</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <p style="margin: 0; text-align: center;">Assinar autorização de Envio</p> </div> </div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">A autorização era dada através da assinatura manual de um documento</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="margin: 0;">Chefe do Setor</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <p style="margin: 0; text-align: center;">Autorizar Envio</p> </div> </div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">Agora a autorização é dada pelo chefe através de uma função do sistema.</p>
C4. Se uma nova atividade é composta por outras tarefas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifique a Lane correspondente ao ator da atividade 2. Crie uma atividade na Lane correspondente 3. Adicione o símbolo de sub-processo à atividade 4. Conecte a atividade através de fluxos de sequência ao elemento anterior e posterior a atividade 	Como era	
		Como passa a ser	
		<p>Se as atividades do subprocesso forem conhecidas, então crie um processo com as atividades deste subprocesso (exploda o subprocesso):</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="margin: 0; font-size: x-small;">Realizar Cotação entre Empresas</p> </div>

Comunicação entre participantes de diferentes processos?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era
C5. Se a atividade é enviada para um participante através de uma mensagem	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifique a Pool e a Lane correspondente ao ator que envia a mensagem 2. Crie a atividade de envio de mensagem 3. Identifique a Pool e a Lane correspondente ao ator que recebe a mensagem 4. Crie a atividade de recebimento mensagem na Lane correspondente 5. Conecte as atividades de envio e recebimento através de um fluxo de mensagem 	
		Como passa a ser
C6. Se ocorre uma notificação ou comunicação entre participantes de diferentes processos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inclua um evento de envio de mensagem onde a comunicação é iniciada. 2. Inclua um evento de recebimento de mensagem onde a comunicação é recebida 3. Conecte o evento de envio com o evento de recebimento com um fluxo de mensagem 	Como era
		Como passa a ser

Precisa dividir o fluxo do processo?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era
C7. Se agora é preciso realizar uma divisão de fluxo em que <u>apenas um caminho deve ser seguido.</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie um gateway exclusivo após a atividade que divide o fluxo. 2. Crie os fluxos de atividades após o gateway criado. 	
		<p style="text-align: center;">Como passa a ser</p>
C8. Se agora é preciso realizar uma divisão de fluxo em que <u>diferentes caminhos podem ser seguidos.</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie um gateway inclusivo após a atividade. 2. Crie os fluxos de atividades após o gateway criado. 	
		<p style="text-align: center;">Como passa a ser</p>
C9. Se agora é preciso realizar uma divisão de fluxo em que <u>diferentes caminhos devem ser seguidos ao mesmo tempo.</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie um gateway paralelo após a atividade. 2. Crie os fluxos de atividades após o gateway criado. 	
		<p style="text-align: center;">Como passa a ser</p>

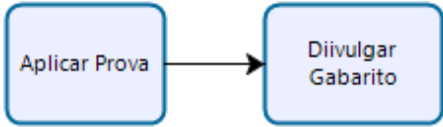

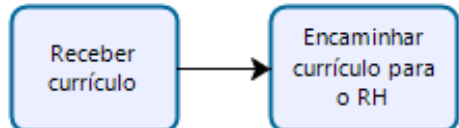
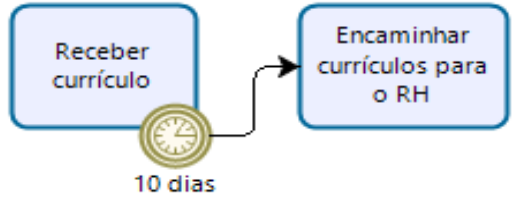
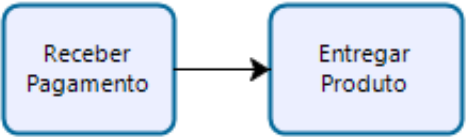
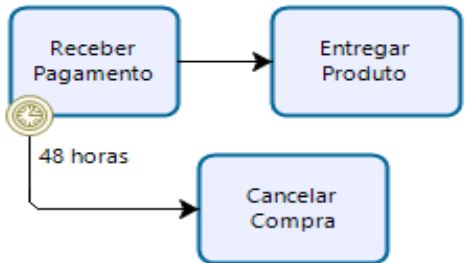
Precisa unir o fluxo do processo?

Cenário de Mudança	Modificação	Exemplo de Utilização						
<p>C10. Se uma atividade for realizada somente após a execução de um dos fluxos de atividades anteriores.</p>	<p>1. Insira um gateway exclusivo para fazer a junção dos fluxos</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">Cliente</td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">Manobrista</td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> </table> <p>O manobrista só pode entregar o carro após o cliente receber a nota fiscal OU receber os boletos.</p> </div>	Cliente		Manobrista			
Cliente								
Manobrista								
<p>C11. Se uma atividade for realizada somente após a execução de todos os fluxos de atividades anteriores.</p>	<p>1. Insira um gateway paralelo para fazer a junção dos fluxos.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">Cliente</td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">Vendedor</td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">Manobrista</td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> </table> <p>O manobrista só pode entregar o carro após o cliente pagar E o vendedor entregar a nota fiscal.</p> </div>	Cliente		Vendedor		Manobrista	
Cliente								
Vendedor								
Manobrista								

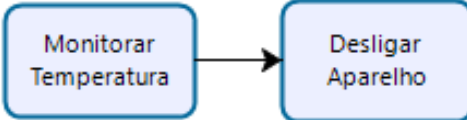
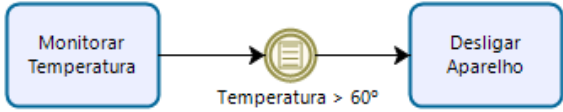
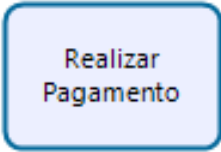
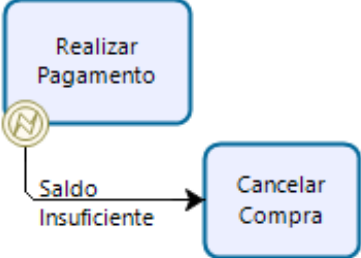
Iniciar um processo? Modificação no início do processo?

INICIAR UM PROCESSO? MODIFICAÇÃO NO INÍCIO DO PROCESSO?			
Cenário de Mudança	Modificação	Como era	Como passa a ser
C12. Se um processo inicia sempre em um determinado dia do mês.	1. Troque o evento inicial padrão por um evento inicial temporal	<pre> graph LR Start(()) --> A[Realizar Pagamento] A --> B[Entregar comprovante de pagamento] </pre>	<pre> graph LR Start(()) --> A[Realizar Pagamento] A --> B[Entregar comprovante de pagamento] </pre> <p>Todo 5º dia útil do mês</p>
C13. Se um determinado processo inicia quando uma condição é satisfeita	1. Troque o evento inicial padrão por um evento inicial condicional	<pre> graph LR Start(()) --> A[Ativar leilão] A --> B[Receber propostas de valores] </pre>	<pre> graph LR Start(()) --> A[Ativar leilão] A --> B[Receber propostas de valores] </pre> <p>Oferta mínima de lance atingida</p>
C14. Se um determinado processo inicia a partir do recebimento de uma mensagem	1. Troque o evento inicial padrão por um evento inicial de mensagem	<pre> graph LR Start(()) --> A[Emitir nota fiscal] A --> B[Enviar produto] </pre>	<pre> graph LR Start(()) --> A[Emitir nota fiscal] A --> B[Enviar produto] </pre> <p>Pedido de compras recebido</p>

Modificações envolvendo tempo?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era	Como passa a ser
C15. Se ocorre uma pausa entre uma atividade e outra	1. Insira um evento intermediário temporal entre as duas atividades		 <p>Após aplicar a prova, deve passar um tempo de 48 horas para que o gabarito seja divulgado.</p>
C16. Se uma atividade se repete durante um período de tempo	1. Anexe um evento intermediário temporal à atividade		 <p>A atividade “Receber currículo” se repete por 10 dias. Após 10 dias os currículos que foram recebidos são encaminhados para o RH.</p>
C17. Se uma atividade fica ativa por até um período de tempo e se esse período de tempo for atingido outro fluxo de atividades deve acontecer.	1. Anexe um evento intermediário temporal à atividade 2. Crie o fluxo alternativo de atividade após o evento temporal		 <p>O pagamento fica sendo aguardado por um prazo de até 48 horas. Se neste prazo o pagamento não for realizado então a compra é cancelada.</p>

Modificações envolvendo condições?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era	Como passa a ser
C18. Se uma atividade só inicia se uma determinada condição for satisfeita	1. Inclua um evento condicional para representar a condição antes da atividade.	 <pre> graph LR A[Monitorar Temperatura] --> B[Desligar Aparelho] </pre>	 <pre> graph LR A[Monitorar Temperatura] --> E((Temperatura > 60°)) E --> B[Desligar Aparelho] </pre>
C19. Se um erro na atividade acionar um fluxo alternativo de atividades	1. Anexe um evento de erro à atividade 2. Conecte o evento ao fluxo alternativo	 <pre> graph TD A[Realizar Pagamento] </pre>	 <pre> graph TD A[Realizar Pagamento] --> E((Saldo Insuficiente)) E --> B[Cancelar Compra] </pre>

Representar participante do processo?

Cenário de Mudança	Modificação	Como era	Como passa a ser
<p>C20. Se uma nova atividade é realizada por um ator que não está representado no diagrama</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie uma nova Lane. 2. Dê nome a esta nova Lane de acordo com o cargo do ator que a executa. 3. Crie a nova atividade na respectiva Lane 		
<p>C21. Se um novo processo deve ser criado para interagir com o processo antigo</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie uma nova Pool 2. Dê um nome a esta nova Pool 3. Adicione as atividades dessa nova Pool. 		
<p>C22. Se um participante externo passou a se envolver com o processo modelado, mas as atividades desse participante externo não são conhecidas</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie uma Pool abstrata 2. Dê um nome a esta nova Pool de acordo com o participante externo que ela representa 3. Conecte as pools através de fluxos de mensagem 		<p> </p> <p>O SPC participa do processo "Concessão de Empréstimo", mas suas atividades são desconhecidas. O processo recebe o nome do participante (SPC).</p>